



ツールの変遷 に伴い前進を続けます

Summary

July 2006

Author: Rob Evans

Altium Designer への移行が非常に簡単になりました。改良されたトランスレータ、ヘッドスペースの再チューニングなど、スマートな変換ツールについてご覧いただけます。

エレクトロニクス製品開発へ提言を投げかける Altium Designer の統一設計手法は、設計の将来において、リプログラマブルなデバイスが設計プロセスを加速化し、インテリジェントなエレクトロニクス製品が短期間で製品化されることに最大限に活用されることを想定しています。Altium Designer へ設計システムを移行すれば生産性の高い統一エレクトロニクス製品開発ソリューションにより、今までにない設計の可能性を引き出せることに確信が持てるようになります。

これは Altium Designer が競合製品または Altium 製品の旧バージョンで使用されていた従来のポイントツールソリューションのユーザーを誘導する最良な手段であるからです。Altium は個々の業務が円滑に他の設計システムから移行できるように、Altium Designer6 のシステム構成と個別機能の開発に対し、重点的に開発資源を投入しています。

Altium Designer は、短期間で設計システムの効率向上と生産性をもたらす多様な機能と情報リソースを備えています。ツールの移行をスムーズに行うためのアドバイスとヒントは次の通りです。

マッピングを概念とするツール

設計ソフトウェアの移行を速やかに行うための重要なタスクは、おそらく正しい観念に基づいてアプローチすることにあります。新しいシステムを最大限に活かす場合、潜在的な障害は、すでに念頭にあるツールの機能で克服できるものと考えます。以前のシステムと新しい機能と比較すること、新しいシステムでは使い慣れた工程や操作が同じ機能を果たさないことに苛立ちを感じるかもしれません。そして異なるアプローチや手法を取り入れようとするのではなく、「心理的な慣性」によりツールを許容しなくなることもあり得ます。

新しいシステムを効率的に使用するためには、ツールを否定するのではなく、互いに協調していかなくてはなりません。正しいキー操作とメニュー項目を理解することは、作業中に習得することができますが、設計システムを掌る基本概念を理解することは、皆様が積極的に習得しなくてはならず、設計ごとに異なる技術こそが、円滑な移行をもたらす秘訣となっているのです。

たとえば Altium Designer の独自の概念は、エレクトロニクス製品開発を完成する統一環境を提供することにあります。そして統一されたアプリケーションハードウェア、ソフトウェア、そしてプログラマブルハードウェア設計を盛り込みます。このため Altium Designer の PCB エディタは、スタンドアロン対応の PCB 設計ツールでは見られない機能と概念を備えているため最初は戸惑うかもしれません。統一設計環境をもつ製品の性質を受け入れることが、ツールから生産性をもたらすことにつながります。この設計手法の一体化に隠されている設計手法を取り入れることで、新しい設計の可能性を切り拓き、よりインテリジェントで高品質な製品を従来よりも短期間で製品化することが可能になるでしょう。

あらゆる設計手法を取り入れているエンジニアのために、Altium Designer は、現在の技術スキルを活かしながらも、ハードウェアとソフトウェアを単一の環境にまとめることで、従来の領域を超えた性能を提供します。

最初から実際に PCB へリンクされた FPGA の組込システムを相互的に設計し、実装する準備はできないかもしれませんが、Altium Designer による設計システムが組込システムを実装できるように設計されている事実を認識することにより、エンジニアは、なぜ特定された工程にある手法を取り入れているのかを理解できるようになり、新しいシステムの習得を短期間で行うことが可能になります。

プログラムとプロジェクト

基本レベルとして注意しておくべき重要な概念とは、Altium Designer は「プロジェクト中心の」環境であることです。Altium Designer で直接編集するために、ディスクリット PCB またはテキストファイルを簡単に閲覧することができますが、プロジェクト単位の作業では、より効果的なアプローチで行います。

Altium Designer のプロジェクトは、ファイル、リンクまたはセッティングの一式であり、ボードとヘックスまたはビットファイルなど、必要としているファイルを一括して生成します。これら全ての設計データ要素をまとめることで、PCB プロジェクトの場合、*.PrjPcb という形式でプロジェクトファイルを生成します。完成した PCB プロジェクトには、プロジェクトファイル、回路図、プロジェクトライブラリ、ボード、BOM または CAM ファイルが含まれます。

これが重要な概念となっています。従来のアプローチとは異なり、各設計アプリケーションが固有なオブジェクトセットとコマンドによる個別のドラフティングツールであるため、Altium Designer の統合プラットフォームは、作業中に設計状態を維持しながら接続情報を抽出することでプロジェクトの設計データを変換します。また Word プロセッサと同様に、Altium Designer はエラーやルール違反をしている入力ピンを作業中にハイライトします。このためエラーチェックを作業後におこなうのではなく、小さなエラーにおいては、発生した時点で修正を行うことができます。

Altium Designer は設計のコンパイルを行うことでメモリー内の完全なコネクティビティを維持します。これによりコンポーネントまたはそのコネクティビティ関連への即時なアクセスがもたらされます。この巧妙でパワフルな機能は、設計を実現すると同時に新しい効用を生み出しています。たとえば、ショートカットを押しながらワイヤー上をクリックすると、シート上にあるネットがハイライトされ、Navigator による設計全体においてバスのトレースを行うことができます。同じく、ショートカットを押しながら Navigator 内のコンポーネントをクリックすると、回路図内と PCB 上の中央前方方向にネットが表示されます。これは設計環境がもたらすプロジェクト中心な例の一部であります。

ヒント: Altium Designer は相互的な設計ナビゲーションのようにコネクティビティに準じて実行する前に設計を自動的にコンパイルします。またプロジェクトメニューで適したアイテムを選択することにより、コネクティビティモデルの更新を確かめるためにプロジェクトをマニュアルでコンパイルすることも可能です。

ヒント: プロジェクトをコンパイルする際に、警告やエラーを引き起こす条件を管理することができます。プロジェクトを開く場合は、メニューから **プロジェクト > プロジェクトのオプション** を選択し、**エラーのレポート** と **接続マトリックス** のタブを選択してください。

作業スペース

別の便利な概念として、Altium Designer の統合環境と作業スペースがあります。この環境をご自身で確かめるためには、プロジェクトを開いてください。Altium Designer は Altium Designer インストールディレクトリー内の \Examples フォルダに多大なプロジェクトサンプルを保存しており、DXP メニューには編集と作業環境を設定するコマンドがあります。

Altium Designer の作業スペース内でプロジェクトを開くと、プロジェクトパネル内にプロジェクト内のファイル一式が表示されます。各ファイルを開くと、複数のタブがあるウェブブラウザと同じ方法で各タブ内に表示されます。そして回路図シートから PCB へ切り替えるためにタブをクリックすると、異なる編集環境に対応するメニューとタブバーへ自動的に変換します。

Altium Designer の作業スペースは異なる設計間の編集をシームレスに行えるよう特別に設計されており、設計システムを統合しています。

ヒント：Altium Designer の作業スペースは自由に設定が可能です。すべてのメニューとツールバーは、**ポップアップメニューのカスタマイズ**を選択後、メニューまたはツールバー上を右クリックすると設定の変更ができます。

設計ファイル

新しい設計環境へ移行する際に必要なタスクは、新しい環境で作業を行う既存の設計ファイルをインポートすることです。また必要に応じて、既存の設計ファイルを参照または更新する必要があります。Altium Designer は、ファイルメニューから起動できる、単一で多彩な機能をもつインポートウィザード内で生成されたすべてのファイル向けにインポートプロセスを統合することでプロセスを簡潔化しました。このウィザードは、多様な設計ファイルを抽出するプロセスを経て、Altium Designer プロジェクトへのインポートを行います。

すべての ECAD ツールは、各回路図または全回路図をひとつのファイルへ、また PCB は別のファイルへと、選択したデータやファイルを個別に保存します。

Altium Designer のインポートウィザードを用いてファイルを移行したように、CrCAD®または PADS®などの外部設計ツールで生成された回路図、PCB、ライブラリファイルもインポートすることが可能です。

ヒント：インポートウィザードは、単一 Altium Designer プロジェクトを一操作で生成し、OrCAD 回路図と PADS PCB ファイルをソースとした設計ファイルを合成します。

ヒント：選択したインポート オプションとして、ASCII 形式のファイルが必要となる場合はウィザードに表示されます。

別の環境へ設計を移行することは、オブジェクトのマッピングと新しい設計スペース内へのオブジェクトの配置という複雑なプロセスを必要とします。インポートのプロセス中に、完全に解決できない複雑な相違点が避けられないこともあります。しかしマッピングが十分でない場合は、ログファイルへ記録されます。

インポータにより回路図と PCB を供給することが可能になり、既存の設計を再現します。Altium Designer はインポートプロセスを完了すると、生成されたプロジェクトに転送された回路図と PCB を取り込みます。

ライブラリ

ライブラリは、設計において重要な役割を果たしており、新しい環境へ確実にインポートされなくてはなりません。各コンポーネントを慎重に検証し、苦心の末に構築された設計ライブラリは、個別な設計ファイルより重要なものとなります。つまり、新しい設計環境にて直ちに使用しなくてはならないからです。

ライブラリ内のコンポーネントには一般的に、シンボリックな情報ではなく、コンポーネントパラメータ、データシートリファレンスまたは企業データなどの広範囲なデータが含まれています。また在庫管理や購買データベースなどの企業データが、他の企業システムと同じ場合、旧来のツールから Altium Designer への移行がより重要になります。

Altium Designer では、インポートウィザードによりライブラリがインポートされます。一般的にプログラムの設計ファイルに対応しているライブラリがインポートされます。ライブラリの構成においては、各設計ソフトウェアベンダーがライブラリコンポーネントを独自に定義する手法を得ることになります。またコンポーネントを標準化するテーブル記入項目に表形式なアプローチを取り入れるとシンボルに準じて、シンボルや PCB フットプリントを参照します。

Altium Designer では多様なライブラリ形式をシームレスに変換することから、インポートしたコンポーネントを再確認することをお勧めします。また Altium Designer のインポートウィザード内に最適なオプションを選択する、ライブラリとライブラリ情報を保存する手法についてより理解することもお勧めします。

Altium Designer はコンポーネントの定義にふたつのアプローチを取り入れています。1 点目でのアプローチでは、フットプリント、シミュレーション、3D またはシグナルインテグリティのモデルのコンポーネントとリファレンスが追加されました。またコンポーネント、データシート、企業情報など必要なパラメータを制限なく追加することができます。

もう一方のコンポーネント定義に対するアプローチは、各コンポーネントの記録として外部データベースを使用することです。ここでは、コンポーネント、データシート、企業情報などの関連パラメータをはじめ、**Altium Designer** シンボルとフットプリントモデルのリファレンスが記録されます。その記録にはボード設計と関係のないデータを記録することもできるため、必要なフィールド間のマッピングと配置されたコンポーネントをデータベースに保存することができます。マッピングファイルは、**Altium Designer** ではライブラリとしてインストールされるため、データベースに直接目を通し、コンポーネントの選択と配置を行うことができます。

ヒント：**Altium Designer** は回路図プロジェクトまたは **PCB** ファイルから生成されたライブラリを容易に構築します。

広範囲にわたる企業システムの統合

エレクトロニクス製品開発の本質は、複数の設計を孤立させないことにあります。一般的に情報はコンポーネントの一部として企業システムから設計へ入力され、回路図は **PDF** ファイル、**PCB** 製造／組み立てに関するデータは **CAM** ファイル、そして購買／製品は **BOM** としてツールの外部へ出力されます。特定情報にはこれ以外にも、ハンドブック向け回路図の断片、組み立て製図のコンポーネントオーバーレイの詳細または回路内試験セットアッププロセスのレポートなど、要求が多く求められています。

設計から企業システムへ再び入力できる形式のアウトプットを生成するために、**Altium Designer** はレポートエンジンをカスタマイズでき、回路図または **PCB** から情報を抽出し、異なる形式でアウトプットします。この機能は、**Excel** 形式の **BOM**、ファイルの選択／配置、または **CSV** 形式で回路図内試験セットアップレポートを行う際にも活用できます。数多く存在するレポートとアウトプットファイルを管理するために、これらのジョブセットアップは **OutputJob** ファイルに保存されています。

さらに **Altium Designer** の回路図と **PCB** エディタは、他の **Windows** アプリケーションへ設計データのコピー＆ペーストを行う **Windows** クリップボードをサポートしています。また設計を閲覧するチームに実用的な形式でもありインテリジェンスな **PDF** の作成ツールを備えているため、回路図と **PCB** のホットリンクの **PDF** ファイルを作成することができ、設計内の各コンポーネントとネットにブックマークを付けることも可能になります。

将来への移行とは？

使い慣れた設計ツールから新しい設計ツールへと移行することは容易ではありませんが、移行するだけの価値があります。これを成功させるためには、初期費用ばかりではなく、それ以外にも投資する必要があります。このためには、新しい設計ツールの習得し、ライブラリと設計の移行を行い、そして広範囲に及ぶ企業プロセスとシステムが適応するまでにしばらく時間が必要となるでしょう。

また皆様の思考も新しい設計ツールに適応することが求められます。まず設計ツールがどのような機能を備えているかに注目し、それから **Altium Designer** との相違点に着目すると、結果的に良い効果をもたらすことになります。

Altium Designer は、組込ソフトウェア、**FPGA** 開発、そして **PCB** 設計を含む、エレクトロニクス設計に必要なすべてを備え包括的でパワフルな設計環境を提供します。このアプローチを導入する際は、各コマンドのガイドまたはトピックを検索するナレッジセンターをご活用ください。また同製品を使用する熟練の技術者のアドバイスが得られるユーザーフォーラムなどの豊富なリソースもご活用ください。またマウスボタンやウィールをさまざまに動かすことで新しい設計ツールを体験してください。操作を誤ってしまった場合は、プロジェクトパネル内にあるドキュメントまたは作業スペースにあるオブジェクトを右クリックすることで、必要な機能を探し出してください。

Altium Designer と統合設計環境が持つ潜在的能力を使い慣れた頃は、新しい設計への可能性を瞬時に理解することになるでしょう。これにより、自信をもって将来へ移行することができるようになり、短い期間内でインテリジェンスな製品を設計することを可能にします。