



알티움 유한책임회사 (ALTIUM LLC) 최종 사용자 라이선스 계약

알티움 유한책임회사(ALTIUM LLC)

2022년 12월

중요 - 주의 깊게 읽으십시오

본 알티움 유한책임회사 최종 사용자 라이선스 계약(ALTIVM LLC END-USER LICENSE AGREEMENT, 이하 'EULA')은 알티움이 개발하고 배포하는 특정 컴퓨터 기술 및 함께 제공되는 관련 문서(이하 집합적으로 '라이선스 허여 품목'이라 하며 아래에 상세히 정의)를 최종 사용자가 사용할 때 적용되는 최종 사용자(개인 또는 법인체를 통칭하며 본 계약에서는 '귀하')와 알티움 유한책임회사(이하 '알티움') 간의 법적 계약입니다. '수락(I ACCEPT)' 또는 '동의(I AGREE)' 버튼을 누르기 전에 그리고 라이선스 허여 품목을 사용하거나 사용 등록하기 전에 본 문서를 주의 깊게 읽어 주십시오. 또한 알티움의 개인정보 보호정책과 서비스 약관을 각각 [HTTPS://WWW.ALTIVM.COM/PRIVACY-POLICY](https://www.altium.com/privacy-policy)와 [HTTPS://WWW.ALTIVM.COM/TERMS](https://www.altium.com/terms) 에서 확인하여 주십시오. 귀하는 '수락'이나 '동의' 버튼을 누름으로 및/또는 라이선스 허여 품목을 사용하거나 사용 등록함으로써 EULA 약관, 관련된 개인정보 보호정책 및 서비스 약관을 따르는 데 동의합니다. 현재 사용되는 알티움의 EULA는 WWW.ALTIVM.COM 및 관련된 알티움 웹사이트에서 확인할 수 있습니다. 또한 알티움은 알티움 365 또는 A365로 알려진 전자 설계 및 실시간 협업을 위한 클라우드 기반 플랫폼을 알티움의 라이선스 사용권자에게 제공합니다. 알티움 라이선스 사용권자는 구매한 제품을 통해 이 플랫폼에 액세스할 수 있습니다. 따라서 귀하가 본 EULA에 동의하는 것은 알티움 365 서비스 약관에도 동의하는 것입니다. 알티움 365 서비스 약관은 알티움 서비스 일반 약관에 포함되어 있으며 [HTTPS://WWW.ALTIVM.COM/TERMS](https://www.altium.com/terms) 에서 확인할 수 있습니다. 귀하의 거주지 및/또는 귀하의 사용 제품과 서비스에 따라 본 EULA의 일부 약관이 수정되거나 적용되지 않을 수 있습니다. 본 EULA의 마지막 부분에는 일부 규정에 대한 특정 지역별 변경 사항이 있습니다. 귀하가 본 EULA 약관에 동의하지 않는 경우, 귀하는 라이선스 허여 품목을 사용하거나 등록할 수 없습니다. 라이선스 허여 품목을 이미 취득 또는 구매하였지만 본 EULA 약관에 동의하지 않으며 라이선스 허여 품목을 사용하지 않은 경우, 라이선스 허여 품목을 취득한 곳에 라이선스 허여 품목을 반환하여 주시기 바랍니다. 지불한 구매 대금은 전액 환불됩니다. 구매일로부터 구입(90)일 이내에 환불을 받을 수 있습니다. 알티움은 재량에 따라 그리고 귀하에게 서비스를 지속적으로 제공하기 위해 본 EULA를 수정할 수 있으며, 수정된 EULA는 알티움 웹사이트에 게시된 시점부터 유효합니다.

알티움 및 알티움의 공급업체는 본 EULA에 따라 공급하는 라이선스 허여 품목의 모든 지식재산권을 소유합니다. 알티움 소프트웨어는 판매가 아니라 라이선스 허여되는 것입니다. 알티움은 귀하가 본 EULA의 사용 약관을 엄격히 준수하는 경우에만 소프트웨어 및 소프트웨어의 지식재산권을 다운로드, 설치, 사용하거나 이로부터 기타 혜택을 누릴 수 있도록 허용합니다. 소프트웨어에 포함되거나 소프트웨어와 관련하여 액세스하는 제3자의 품목 및 서비스의 사용에 대해서는 제3자의 사용 약관이 적용될 수 있습니다.

귀하가 라이선스 허여받은 소프트웨어에는 무단 복제를 방지하기 위한 제품 활성화 및 기타 기술이 포함될 수 있습니다. 귀하는 이러한 기술을 비활성화하거나 우회할 수 없습니다. 이러한 활성화 프로세스를 준수하지 않거나 우회하려고 할 경우 소프트웨어에 접근하지 못할 수 있습니다. 무단 복제에 대한 이러한 제한을 수정하거나 우회하기 위한 활동에 관여할 경우, 알티움이 귀하의 활동을 해당 시점에 인지하고 있었는지 또는 이후에 활동을 발견하였는지 여부와 관계없이 본 EULA는 즉시 해지됩니다. 귀하가 EULA 해지 후에도 소프트웨어 또는 기타 라이선스 허여 품목을 계속 사용할 경우, 귀하는 저작권 침해 및 기타 청구에 대한 책임을 부담할 수 있습니다.

귀하가 거주하는 관할 구역의 법률에 따라 본 EULA 규정을 시행할 수 없거나 EULA 규정이 무효화될 경우, 해당 규정은 본 EULA의 다른 사용 약관에 영향을 주거나 다른 사용 약관을 수정하지 않습니다. 그러한 규정은 귀하가 동의하지 않는 것으로 그리고 EULA로부터 분리되는 것으로 간주합니다.

1. 용어 정의문맥상 달리 정한 경우를 제외하고 본 EULA에서 다음의 표현은 다음과 같은 의미를 가집니다.

- 1.1. 알티움(Altium)은 알티움 유한책임회사(Altium LLC)를 의미합니다.
- 1.2. 번들(Bundle)은 둘 이상의 알티움 제품을 하나의 패키지로 함께 공급하는 것을 의미합니다. 제품을 번들로 공급할 경우, 번들 제품의 사용 및 이전 시 이를 단일 제품으로 취급합니다. 번들 제품의 라이선스 허여를 받지 않은 컴퓨터 또는 근거리통신망(Local Area Networks, 이하 'LAN'이라 하며 아래에 상세히 정의)에는 번들 제품의 전체 또는 일부를 설치할 수 없습니다.
- 1.3. 발효일(Effective Date)이란 라이선스 허여된 해당 품목과 관련한 본 EULA의 시작일을 의미하며, 이 시작일은 귀하가 라이선스 허여 품목을 취득한 날짜입니다.
- 1.4. 귀하(You)는 라이선스 허여 품목의 라이선스를 취득하는 개인 또는 업체를 의미합니다.
- 1.5. 제품(Product)은 모든 알티움 컴퓨터 소프트웨어 응용 프로그램 또는 컴퓨터 하드웨어, 펌웨어, CAD 디자인, 컴포넌트 및 이들과 함께 또는 본 EULA에 따라 추후 제공되는 기타 라이브러리 형식이나 보너스 기술을 의미합니다. 여기에는 모든 관련된 매체, 인쇄된 자료 및 전자 문서가 포함됩니다. 제품에는 모든 소프트웨어 업데이트, 소프트웨어 버전 업그레이드, 소프트웨어 구성 업그레이드, 애드온 컴포넌트 및/또는 본 EULA에 따라 최종 사용자가 해당 서비스 또는 추가 기능을 구매하기로 선택한 경우 알티움이 알티움 구독 서비스의 일부로 또는 알티움 확장 프로그램으로 최종 사용자에게 제공할 수 있는 추가 구성요소가 포함됩니다.
- 1.6. 개발자 버전(Developer Edition)이란 귀하가 알티움 제품에 대한 애드온 제품을 개발할 수 있도록 개발자 키트와 함께 제공되는 알티움 제품을 의미합니다.
- 1.7. 개발자 키트(Developer Kit)란 개발자 버전 알티움 제품의 라이선스가 허여될 경우 제공되는 추가적인 기술을 의미합니다. 개발자 키트에는 프로그래머 관련 소프트웨어 인터페이스 문서, 소스 코드 사례, 런타임 라이브러리가 포함됩니다.
- 1.8. 런타임 라이브러리(Runtime Library)란 개발자 키트의 일부로 제공되는 컴파일된 소프트웨어 개발 라이브러리 파일을 말합니다.
- 1.9. 펌웨어(Firmware)란 소프트웨어 구성요소를 포함하고 있는 컴퓨터 하드웨어를 의미합니다.
- 1.10. 지식재산권(Intellectual Property Right)이란 특허, 저작권, 의장권(등록 여부 불문), 상표(등록되었거나 관습법에 기초한), 마스크 워크(Mask Work), 영업비밀, 비밀 정보 및 기타 모든 형태의 지식재산권을 말합니다.
- 1.11. 코어(Core)란 FPGA(Field Programmable Gate Array) 또는 ASIC(Application Specific Integrated Circuit)의 특정 컴포넌트 기능을 실행하기 위해 사용되는 논리 블록 또는 데이터를 의미합니다. 알티움 코어(Altium Core)란 사전 통합된 EDIF 파일 형식으로 제공됩니다.
- 1.12. 라이브러리(Library)란 라이선스 허여 품목의 일부로 제공되는 컴파일된 소프트웨어 개발 라이브러리 파일입니다. 일부 경우, 환불이 불가능한 확장 프로그램 형태로 이에 대한 별도 라이선스가 허여됩니다.
- 1.13. 라이선스 허여 품목(Licensed Material)이란 본 EULA에 따라 허여되고 귀하에게 제공되는 컴퓨터 하드웨어, 펌웨어, 소프트웨어, 개발자 키트 및 확장 프로그램(번들 제품, 코어, 라이브러리를 포함하지만 이에 국한되지 않음)을 말합니다. 라이선스 허여 품목에는 사전 구성된 소프트웨어 패키지가 포함될 수 있으며, 알티움 또는 알티움의 재판매업체나 총판 중 하나가 공급하는 추가 확장 프로그램이나 다른 기능이 소프트웨어 패키지와 함께 제공될 수 있습니다.
- 1.14. 라이선스 허여 사용자 제품(Licensed User Material)이란 귀하나 귀하의 대리인이 설계, 생산, 판매하는 모든 집적회로 중 라이브러리의 전부 또는 일부를 통합하거나 라이선스 허여 품목을 사용하여 설계되는 집적회로를 말합니다.
- 1.15. 알티움 365 서비스(Altium 365 Service)란 알티움의 라이선스 사용권자가 이용할 수 있으며 알티움의 서비스 약관에 설명된 알티움의 클라우드 기반 협업 PCB 개발 플랫폼을 의미합니다.
- 1.16. 허용된 사용(Permitted Use)이란 귀하가 아래 제2조 및 본 EULA의 다른 규정들에 따라 라이선스 허여 품목을 사용하는 것을 의미합니다. 알티움 볼트(Altium Vault) 기술이 들어간 알티움 제품 라이선스의 경우, 허용된 사용에는 생산 또는 개발이 포함되며 각각의 사용을 위해서는 별도의 볼트 라이선스가 필요합니다. 고객이 생산 및 개발을 위해 두 개의 볼트 서버를 운영하는 경우, 볼트 생산 라이선스를 개발에 사용할 수 없으며 반대의 경우도 마찬가지입니다.
- 1.17. 보안 시스템(Security System)이란 라이선스 허여 품목과 함께 제공된 알티움 제품이 귀하가 라이선스를 취득한 방식에 따라서만 동작할 수 있도록 하는 방법 및 이러한 방법의 우회를 방지하는 방법을 의미합니다.
- 1.18. 사양(Specification)이란 알티움 라이선스 허여 품목에 대해 알티움이 공표한 사양을 말합니다.
- 1.19. 인터넷 기반 라이선스 관리 시스템(Internet-Based License Management System)이란 귀하가 라이선스 허여 품목을 온디맨드 방식으로 사용할 수 있도록 알티움이 제공하는 기술을 의미합니다.

- 1.20. 대륙 라이선스 권리(Continental License Right)란 알티움 제품의 라이선스를 영구적으로 구매한 경우 지정된 수의 사용자가 하나의 지리적 대륙 내 여러 장소에서 라이선스 허여 품목을 사용하는 것을 의미합니다. 알티움에서 말하는 대륙은 북미, 남미, 유럽, 아프리카, 중국을 제외한 아시아 태평양입니다. 귀하 또는 귀하의 계열사가 지정된 대륙 내 여러 위치에서 대륙 라이선스를 사용하는 경우, 해당 구매 주문서 및 송장에 모든 사용 위치를 표시해야 합니다.
- 1.21. 글로벌 라이선스 권리(Global License Right)란 알티움 제품에 대한 라이선스를 영구적으로 구매한 경우 지정된 수의 사용자가 전 세계 여러 장소에서 라이선스 허여 품목을 사용하는 것을 의미합니다. 귀하 또는 귀하의 계열사가 여러 위치에서 글로벌 라이선스 권리를 사용하는 경우, 해당 구매 주문서 및 송장에 모든 사용 위치를 표시해야 합니다.
- 1.22. 단일 장소 라이선스 권리(Single Site License Right)란 알티움 제품에 대한 라이선스를 영구적으로 구매한 경우 지정된 수의 사용자가 한 지리적 장소에서 라이선스 허여 품목을 사용할 수 있는 온디맨드 라이선스를 의미합니다. 단일 장소 라이선스 권리에서 ‘지리적 장소’란 반경 1.5마일(800m) 이하인 한 장소를 의미합니다.
- 1.23. 임시 사용(Temporary Use)이란 귀하가 본 EULA에 의해 달리 라이선스를 허여 받지 않은 장소, 위치 또는 지리적 영역에서의 사용을 의미합니다. 이때 라이선스 허여 품목의 사용은 반드시 다음과 같아야 합니다. a) 일시적이고 시간 한정적이어야 합니다. b) 어떠한 경우에도 다른 당사자의 컴퓨터 또는 컴퓨터 네트워크에 라이선스 허여 품목의 추가 사본을 생성하거나 설치해서는 안 됩니다. c) 본 EULA에서 달리 허용한 경우를 제외하고는 어떠한 경우에도 제3자가 라이선스 허여 품목을 지속적으로 사용할 수 없습니다. d) 어떠한 경우에도 알티움의 비밀정보 및 영업 비밀 정보를 훼손 또는 공개하지 않습니다. 본 EULA에 따라 허용될 수 있는 임시 사용의 예를 들면, 귀하가 회사 업무로 귀하와 함께 일하며 귀하가 공개하는 자료에 대한 비밀유지 및 기타 제한 사항을 전적으로 준수할 의무가 있는 계약자의 장소로 라이선스 허여 품목을 가져가기 위해 휴대용 컴퓨터에 라이선스 허여 품목을 설치하는 경우입니다. 이 경우 귀하는 해당 계약자에게 라이선스 허여 품목을 보여줄 수 있지만, 어떠한 경우에도 사본을 남겨두거나 해당 계약자의 컴퓨터 또는 컴퓨터 네트워크에 라이선스 허여 품목을 설치해서는 안 됩니다.
- 1.24. 교육용 라이선스(Academic License)란 교육 기관에 허여된 사용권 라이선스이며, 시간 강사 또는 전임 강사(교수 및 교육 관련 직원)들이 소프트웨어 관리, 강의 및 비상업적 학술 연구 수행 목적으로만 제품을 사용할 수 있도록 허용하는 라이선스입니다. 교육용 라이선스 허여 제품을 상업적 또는 영리적으로 사용하거나 정부 기관 또는 비영리 비교육 기관을 지원하기 위한 용도로 사용하는 것은, 비록 그러한 사용의 일부가 비영리적인 경우라 하더라도, 명시적으로 금지됩니다.
- 1.25. 학생 라이선스(Student License)란 등록된 학생에게만 적용되는 라이선스로 다음과 같은 특징을 가집니다. a) 육(6)개월마다 갱신되는 라이선스입니다. b) 유효한 edu. URL을 이용하여 주문하거나 갱신할 수 있습니다. c) 학생이 등록한 과정 및 학습을 위한 강의실 요구사항을 충족하는 용도로만 사용됩니다. 학생 라이선스 허여 제품을 상업적 또는 영리적으로 사용하거나 정부 기관 또는 비영리 비교육 기관을 지원하기 위한 용도로 사용하는 것은, 비록 그러한 사용의 일부가 비영리적인 경우라 하더라도, 명시적으로 금지됩니다.
- 1.26. 기한부 라이선스(Time-Limited License)란 한정된 기간 동안 사용하기 위해 구매한 위에서 설명한 라이선스를 말합니다. 일부 알티움 제품 또는 제품의 도구 및 기능은 기한부 라이선스로만 제공됩니다. 기한부 라이선스는 환불이 불가합니다. 기한부 라이선스를 갱신하여 기간을 추가할 수 있습니다.
- 1.27. 확장 프로그램(Extension)이란 라이브러리 또는 설계 기능의 추가 계층과 같이, 귀하가 알티움으로부터 라이선스를 취득할 수 있는 또는 일부 경우 귀하가 라이선스를 취득한 알티움 제품의 기능을 확장하기 위해 알티움 구독 서비스에서 제공되는 추가 소프트웨어, 도구 또는 기능을 의미합니다. 확장 프로그램 라이선스는 모두 위에서 정의한 기한부 라이선스로 환불이 되지 않습니다.
- 1.28. 인앱 구매(In-App Purchase)란 제품 내에서 사용 가능한 선택 및 지불 메커니즘을 사용하여 알티움 제품의 확장 프로그램 라이선스를 구매한다는 의미입니다.
- 1.29. 평가판 라이선스(Evaluation License)란 잠재적 최종 사용자가 상용 라이선스 제품을 구매하기 전에 제품을 평가할 수 있도록 제공되는 알티움 소프트웨어 제품 중 하나에 대한 기한부 라이선스를 의미합니다. 평가판 라이선스를 사용할 경우, 귀하는 알티움에서 귀하의 소재지, 소프트웨어 액세스 빈도 또는 시간, 제품 내에서 귀하가 어떤 도구 및 기능에 액세스하는지 등 제품 사용과 관련된 정보를 수집하는 것에 동의하는 것입니다.
- 1.30. 구독 서비스(Subscription Service)란 영구적으로 라이선스를 구매한 라이선스 사용권자를 위한 알티움의 유료 유지보수 서비스를 의미하며, 이 서비스를 통해 사용자는 라이선스 허여 품목에 대한 업그레이드, 업데이트, 오류 수정 및 기타 지원을 받을 수 있습니다.
- 1.31. 귀하가 알티플렉스(Altiflex) 라이선스를 구매한 경우, ‘계정(Account)’이란 알티플렉스 제품에 액세스하도록 귀하가 비용을 지불한 모든 알티움 제품 사용자를 의미하며, 각 사용자들은 이메일 주소로 지정되어 있습니다. 개인, 소기업 또는 다국적 기업에서 한 계정을 이용할 수 있습니다.

- 1.32. 귀하가 알티움 제품에 대한 라이선스를 기한부 스탠더드(Standard) 또는 프로(Pro) 플랜으로 구매한 경우, 플랜에 따라 제공되는 기능 또는 혜택이 다릅니다.
- 1.33. 기한부 알티플렉스의 알티움 제품 라이선스를 구매하는 것은 계정 기반 구매입니다. 따라서 귀하는 각 계정별로 라이선스를 허여 받는 제품, 해당 제품에 대한 라이선스를 허여하는 플랜, 해당 제품에 대한 액세스 권한을 받을 지정 사용자를 선택해야 합니다. 계정의 모든 사용자는 선택한 플랜에 따라 계정을 사용해야 합니다. 즉 단일 계정에서 여러 플랜을 사용할 수는 없습니다. 하지만 계정 사용자의 위치는 전 세계 어디든 관계없습니다.

2. 소유권 및 라이선스 부여

- 2.1. 라이선스 허여 품목은 귀하에게 판매되는 것이 아니라 라이선스 허여되는 것입니다. 라이선스 허여 품목은 알티움 및/또는 알티움의 라이선스 허가권자가 단독으로 보유한 자산이며 적용되는 모든 지식재산권 법률 및 계약 법률에 의해 보호됩니다. 귀하는 본 EULA에 동의함으로써 라이선스 허여 품목의 모든 지식재산권은 알티움 및/또는 알티움의 라이선스 허가권자가 단독으로 보유하는 자산이며 그러한 자산으로 존속할 것임을 인정합니다. 본 EULA에 명시되거나 법률에 규정된 바에 따라 귀하에게 부여된 라이선스 및 권리를 제외하고는, 본 EULA에 포함된 어떠한 내용도 암시, 금반언(estoppel) 또는 다른 방법으로 귀하에게 어떠한 소유권, 라이선스 또는 기타 권리를 부여하는 것으로 해석되지 않습니다.
- 2.2. 귀하가 제품에 대한 라이선스를 영구적으로 구매하고 라이선스 비용을 지불한 경우, 알티움은 귀하에게 다음과 같이 비독점적이고 양도 불가능한 라이선스를 귀하에게 부여합니다.
- 2.2.1. 라이선스가 허여된 지리적 범위와 사용자 수에 따라 라이선스가 허여된 사용자 제품의 설계, 시뮬레이션, 구현 및/또는 생산을 위해서만 라이선스 허여 품목을 사용합니다.
- 2.2.2. 라이선스 허여 품목으로부터 개발된 라이선스 허여 사용자 제품을 생산, 사용, 판매, 배포하거나, 귀하의 재량에 따라 라이브러리의 전부 또는 일부를 귀하의 고객에 통합합니다.
- 2.3. 알티플렉스 라이선스를 구매하고 해당 라이선스 비용을 지불한 즉시 다음 사항이 발생합니다.
- 2.3.1. 이메일 주소별로 지정된 계정의 지정 사용자는 귀하가 라이선스를 구매한 기간 동안 라이선스 허여 품목에 대한 액세스 권한을 가집니다. 최소 기간은 일(1)개월입니다.
- 2.3.2. 모든 지정 사용자는 귀하가 선택한 플랜(Plan)에 따라 라이선스 허여 품목에 액세스해야 합니다. 그러한 지정 사용자는 직원 또는 계약자일 수 있으며, 이 경우 모든 사용자가 라이선스 허여 품목의 사용과 관련한 적절한 비밀유지 요건을 준수해야 합니다.
- 2.3.3. 일부 제품에는 다양한 수준의 기능이 있으며, 귀하는 관련 문서에서 구매한 기능 수준을 지정합니다. 일부 제품은 특정 플랜에서만 사용 가능합니다.
- 2.3.4. 계정 관리자가 지정 사용자에 대한 다양한 수준의 관리 권한을 갖도록 계정을 설정할 수 있습니다. 관리자는 모든 사용자 또는 특정 지정 사용자들이 추가 승인 없이 라이선스 허여 품목에 액세스할 수 있도록 사전 승인할 수 있습니다. 관리자는 어떤 지정 사용자가 제품에 대한 액세스를 원할 때 이를 알리도록 요구할 수 있으며, 그러한 액세스 요청을 승인하거나 승인하지 않을 수 있습니다.
- 2.3.5. 제품 및 라이선스 허여 품목에 대한 알티플렉스 프로그램 액세스 권한이 있으면, 알티움은 지원하는 최신 및 모든 이전 버전의 해당 제품 및 라이선스에 액세스할 수 있습니다.
- 2.3.6. 라이선스 허여 제품에 대한 지정 사용자당 월별 액세스 비용은 계정의 선택 제품 및 플랜 조합에 따라 다릅니다. 계정의 월별 비용은 지정 사용자당 가격에 제품 액세스 비용을 지불한 계정의 지정 사용자 수를 곱하여 산출됩니다. 비용 산정은 실제 사용량이 아닌 액세스 기준입니다. 귀하는 신규 라이선스나 계약 협상 없이 언제든지 계정에 제품이나 지정 사용자를 추가할 수 있으며, 추가되는 제품 또는 사용자에 대한 비용은 다음 비용 청구 시에 포함됩니다. 귀하가 연간 또는 연간 이상의 장기로 알티플렉스의 제품에 대한 액세스 권한을 구매하고 비용을 지불한 경우, 알티움은 해당 기간 동안 추가되는 제품이나 지정 사용자에 대한 비용을 적절히 비례하여 균등 분배합니다.
- 2.3.7. 귀하가 알티움 제품에 대한 라이선스를 영구적으로 또는 기한부로 구매하였지만 그러한 라이선스를 알티플렉스 프로그램의 지정 사용자 라이선스로 전환하길 원할 경우, 이전의 라이선스는 비활성화되고 귀하가 구매한 제품과 플랜에 대한 새로운 라이선스가 부여됩니다. 부여된 계정 내의 모든 라이선스는 지정 사용자 라이선스로 변경됩니다. 즉, 계정에서 지정 사용자 라이선스와 이전의 영구적 또는 기한부 라이선스를 함께 사용할 수는 없습니다. 나중에 알티플렉스 프로그램 제품 라이선스를 원하지 않으면, 알티움에서 귀하가 처음 취득한 이전 라이선스 모델에 대한 라이선스를 재활성화하도록 요청할 수 있습니다. 이때 제품 버전은 이전에 비활성화할 당시의 버전을 따릅니다. 재활성화 시, 동일한 제품에 대한 새로운 구독 서비스를 구매해야 새로운 제품 업데이트, 업그레이드, 버그 수정을 받을 수 있습니다.

- 2.4. 알티움은 수시로 특정 최종 사용자에게 실험 테스트 및 평가를 위한 코드가 포함된 특정 소프트웨어(알파 또는 베타 단계일 수 있으며, 집합적으로 ‘베타 코드(Beta Code)’라 함)를 제공할 수 있습니다. 알티움은 사용자가 알티움에 베타 코드에 대한 피드백을 제공하도록 ‘오픈 베타(Open Beta)’를 제공할 수도 있습니다. 그러한 베타 코드는 별도의 계약에 따라 제한된 최종 사용자군에만 제공될 수도 있고, ‘오픈 베타’ 방식으로 모든 최종 사용자에게 제공될 수도 있습니다. 그중 어떤 방식을 따르든 베타 코드 사용에는 다음 조항이 적용됩니다.
- 2.4.1. 베타 코드는 베타 코드를 테스트하고 평가하기 위한 시험 목적으로, 임시의 양도 불가능한 비독점적 라이선스 형식이자 ‘현재 상태(as is)’로 알티움에서 지정한 한정 기간 동안 베타 테스터인 귀하에게 무료로 제공됩니다. 귀하는 베타 코드가 실험 목적이며, 생산 목적으로는 사용되지 않음을 이해하고 동의합니다. 어떠한 경우에도 알티움은 베타 코드를 어떠한 형태로든 상업적으로 배포할 의무가 없습니다. 귀하가 알티움 베타 코드의 베타 테스터 역할을 할 경우, 귀하는 알티움의 안내에 따라 베타 코드를 보상 없이 평가 및 테스트해야 하며 알티움이 귀하의 베타 코드 사용에 관한 다양한 정보를 수집하는 것에 동의하는 것입니다. 또한 귀하는 베타 코드의 오작동 또는 개선 사항을 정기적으로 보고하거나 논의하기 위하여 알티움과 정기적으로 의사소통하는 것에 동의하는 것입니다. 또한 귀하는 평가 및 테스트 완료 후 베타 코드의 강점, 약점 및 권장 개선 사항을 포함한 귀하의 평가를 요약한 서면 보고서를 알티움에 즉시 발송할 것에 동의합니다.
- 2.4.2. 귀하는 베타 코드를 비밀로 유지하고 알티움이 베타 코드에 대한 권한을 베타 테스트를 수행하기 위하여 허가한 지역과 사용자로 제한하는 것에 동의합니다. 이때 베타 코드에는 베타 코드에서 활용되는 방법론 및 개념이 포함됩니다. 귀하는 본 EULA 계약 기간이나 그 후에 알티움이 구상하거나 만드는 모든 서면 평가 및 발명, 제품 개선, 수정 또는 개발이 알티움의 독점적 자산이 되는 것에 동의합니다. 그러한 것들은 귀하의 평가 및 피드백의 일부나 전부를 기반으로 한 것일 수 있습니다. 또한 귀하는 베타 코드에 대하여 제출한 모든 내용이 알티움의 독점적 자산이 되는 것에 동의합니다.
- 2.5. 본 EULA는 귀하가 알티움으로부터 라이선스 허여 받은 위치 및 사용자 수에 따라 라이선스 허여 품목을 설치하고 사용할 수 있는 권한을 부여합니다. 전술한 바에도 불구하고 알티움은 라이선스 허여 품목의 임시 사용을 허용합니다. 단, 그러한 임시 사용으로 귀하가 해당 시기에 사용 허가받은 라이선스 허여 품목 사본보다 더 많은 사본이 생성되어서는 안 됩니다. 귀하가 사용량을 확대하거나 다른 제품 또는 다른 제품의 기능으로 전환(마이그레이션)하기 원할 경우, 이러한 확대 또는 확장 사용을 하기 전에 알티움에 통지해야 하며, 해당 라이선스 허여 품목에 대한 라이선스 허여 및 지불을 준비해야 합니다.
- 2.5.1. EULA에서 명시적으로 허용하지 않는 한, 귀하는 어떠한 경우에도 다음을 준수해야 합니다. a) 귀하가 모든 해당 제품에 대한 적절한 라이선스를 취득하지 않은 경우, 다른 지리적 위치에 있는 귀하의 계열사, 자회사 또는 부서, 사업의 일부 또는 제3자가 라이선스 허여 품목을 복제하거나 액세스하거나 제품의 어느 부분도 사용하도록 허용해서는 안 됩니다(전술한 바에도 불구하고 귀하는 제2.3조에 명시된 바와 같이 라이선스 허여 품목을 임시로 사용할 수 있습니다). b) 제3자가 라이선스 허여 품목에 액세스하거나 사용하도록 허용해서는 안 됩니다. 단, 그러한 액세스와 사용이 본 EULA 약관을 위반하지 않는 합법적 사업 목적을 수행하기 위한 귀하의 임시 사용일 경우는 예외로 합니다. EULA 약관에는 사용자 수에 대한 제한이 포함되나 이에 국한되지 않습니다. c) 다른 계열사, 자회사 또는 부서, 제3자가 사용하도록 라이선스 허여 품목을 복제할 수 없습니다. d) 귀하가 라이선스 허여 품목의 접근 및 사용에 대한 사용자 수 무제한에 대해 알티움과 협상하지 않은 경우, 임시 사용을 포함하여 허용된 수보다 많은 수의 사용자가 라이선스 허여 품목에 액세스하고 사용할 수 있도록 허용해서는 안 됩니다. e) 귀하의 라이선스의 지리적 범위에 포함되지 않는 사용자가 ‘유동(floating)’ 또는 기타 기준으로 라이선스 허여 품목을 사용하도록 허용해서는 안 됩니다. f) 허용된 사용 방법을 준수하지 않는 방법으로 라이선스 허여 품목을 사용할 수 없습니다.
- 2.5.2. 귀하가 구입한 제품의 라이선스에 대하여 귀하는 단일 사본만 설치하고 사용할 수 있으며, 해당 사본은 귀하만 사용할 수 있습니다. 단, 귀하가 단일 컴퓨터에서 사용할 라이선스 허여 품목에 대한 라이선스를 취득하였다더라도 아래의 경우에는 사본을 만들어 사용할 수 있습니다. a) 귀하는 본 EULA에서 부여된 라이선스에 의해 관리되는 두 번째 컴퓨터에 본 EULA에서 부여한 라이선스와 관련한 사용 목적으로 두 번째 사본을 설치할 수 있습니다. 단, 그러한 두 번째 사본을 원본 사본과 동시에 사용하지 않아야 합니다. b) 귀하는 라이선스 허여 품목의 원본 사본에 손실이나 오류가 발생한 경우 또는 다른 사용자가 사용 또는 소유하는 것이 아닌데도 원본 사본을 사용할 수 없게 될 경우를 대비한 백업 및 보관용 사본을 만들어 설치 및 사용할 수 있습니다.
- 2.5.3. 본 EULA는 귀하가 계약자로 고용한 사용자를 (해당 계약자가 알티움의 비밀정보까지 포함하는 적절한 형식의 비밀유지계약을 체결한 경우에 한하여) 귀하의 직원으로 간주하고 라이선스 허여 품목을 사용할 수 있도록 허용합니다. 사용자가 직원이든 계약자이든, 귀하는 라이선스 허여 받은 사용자 수보다 더 많은 사용자가 라이선스 품목에 액세스하거나 그러한 품목을 사용하게 해서는 안 됩니다. 귀하는 귀하가 직접 허가한 것인지와 관계없이 라이선스 허여 품목을 라이선스 허여 사용자 수를 초과하여 사용하는 것이 본 EULA뿐만 아니라 국내 및 국제 저작권법을 위반하는 것이며, 그러한 위반이 발생한 경우, 해당 시점에 알티움이 그러한 위반을 인지하였는지 또는 이를 추후에 발견하였는지와 관계없이 본 EULA가 즉시 해지된다는 것을 이해하고 동의합니다.
- 2.5.4. 귀하는 언제든지 해당 시점에 적용되는 추가 라이선스 비용을 알티움에 지불하고 라이선스 허여 품목의 허가된 사용자 수를 늘릴 수 있습니다. 단, 이러한 추가 사용자는 귀하가 추가 라이선스 비용을 지불하기 전에는 라이선스 허여 품목에 액세스하거나 이를 사용할 수 없습니다.

3. 사용, 공개, 고객 데이터, 제3자 라이선스 권리에 대한 추가 제한

- 3.1. 어떠한 경우에도 귀하가 라이선스 허여 품목을 독립형 제품으로 판매하거나 라이선스를 허여하거나 상업화하는 것은 허용되지 않습니다. 귀하는 라이선스 허여 사용자 제품에만 라이브러리를 포함할 수 있습니다.
- 3.2. 어떠한 경우에도 귀하는 알티움의 사전 서면 동의 없이 라이선스 허여 품목 또는 그 일부를 공개, 이전, 할당, 게시, 배포, 서비스 부서에 제공, 렌트, 리스할 수 없으며, 또는 어떠한 방법으로든 라이선스 허여 품목 또는 그 일부를 다른 개인 또는 사업체가 사용하게 할 수 없습니다.
- 3.3. 현지 법률에 의해 제한되는 경우를 제외하고, 귀하는 어떠한 경우에도 라이선스 허여 품목 또는 그 일부를 인간이 인식할 수 있는 형태로 무단 복제, 디컴파일(decompile), 역설계, 분해, 수정, 축소해서는 안 되며, 인간이 인식할 수 있는 형태로 라이선스 허여 품목 또는 그 일부를 제3자에게 공개해서도 안 됨을 이해하고 동의합니다. 귀하는 우회 메커니즘이 무엇이든 관계없이 제품과 함께 제공된 알티움 보안 시스템이 제공하는 사용에 대한 제한을 우회하기 위하여 라이선스가 부여된 알티움 제품을 수정해서는 안 됩니다. 우회를 위한 메커니즘에는 가상화 방법 또는 아직 고안되지 않은 방법이 포함되지만 이에 국한되지 않습니다.
- 3.4. 귀하는 알티움의 사전 서면 허가 없이 다른 자에게 라이선스 허여 품목을 제공하거나 공개하거나 어떤 방식으로든 사용할 수 있게 해서는 안 됩니다. 이때 '다른 자'에는 계열사, 자회사 또는 부서(해당 사용을 허용하는 방식으로 라이선스를 부여하지 않은 경우) 또는 제3자가 포함되지만 이에 국한되지는 않습니다. 단, 귀하는 라이선스 허가된 사용자 제품의 생산 용도에 한해 사전 승인 없이 장치 프로그래밍 파일 즉, 비트스트림(bit-stream) 파일이나 PROM 파일을 제3자에게 제공할 수 있습니다. 귀하가 라이선스 허여 품목의 설치, 실행 또는 기타 사용과 관련하여 귀하를 도울 계약자를 고용하거나 관계를 맺을 경우, 귀하는 먼저 그가 알티움의 직접적인 경쟁사에 고용되었거나 그러한 경쟁사와 협력 관계인지 확인해야 합니다. 그가 그러한 경쟁사에 고용되었거나 협력 관계인 경우, 귀하는 어떠한 경우에도 그에게 라이선스 허여 품목 액세스 권한을 부여해서는 안 됩니다. 그가 알티움의 직접적인 경쟁사에 고용되었거나 경쟁사와 협력 관계가 아닌 경우, 귀하는 해당 계약자와 본 EULA의 비밀유지 규정 및 기타 규정과 일치하는 방식으로 라이선스 허여 품목을 보호할 적절한 비밀유지계약을 체결해야 합니다.
- 3.5. 귀하는 라이선스 허여 품목이 제3자의 컴퓨터 소프트웨어 및 지식재산을 포함하거나 오픈 소스 라이선스로 제공될 수 있으며, 이러한 컴퓨터 소프트웨어의 사용은 개발 및 생산 목적으로만 사용된다는 것을 이해하고 동의합니다. 경우에 따라 귀하는 알티움의 제품 또는 서비스와 함께 작동하는 제3자 제품에 대한 별도 라이선스를 취득해야 합니다. 귀하는 귀하가 본 EULA를 위반하거나 제3자의 권리를 침해하여 귀하의 라이선스 허여 품목을 사용함으로써 발생하는 제3자의 청구 및 (변호사 및 전문가 비용을 포함하지만 이에 국한되지 않는) 손해배상 청구에 대하여 알티움 및 알티움의 임원, 이사, 직원, 재판매업체, 총판, 대리인을 면책하고, 변호하고, 이들이 책임을 지지 않게 하는 데 동의합니다.
- 3.6. 귀하가 아래의 용도 중 하나 이상과 관련하여 라이선스 허여 품목을 사용하는 경우, 귀하는 직간접적으로 발생하는 모든 청구, 비용, 손해, 지출 및 합리적인 변호사 비용, 의도하지 않거나 허가받지 않은 사용과 관련한 개인 상해, 사망 또는 기타 손해에 대한 청구에 대하여, 알티움, 알티움의 임원, 직원, 자회사, 계열사, 총판을 면책하고, 변호하고, 이들이 책임을 지지 않게 해야 합니다. 그러한 용도에는 무기, 무기 시스템, 핵 시설, 대량 수송 수단, 항공, 생명 유지 컴퓨터 또는 장비(생존 장비 및 외과적 임플란트 포함), 오염 통제, 유해 물질 관리에 더해, 라이선스 허여 사용자 제품의 사용 허가된 사용자 제품에 오류가 생겼을 때 개인 상해 또는 사망이 발생할 수 있는 모든 용도가 포함됩니다.
- 3.7. 본 계약 기간에 알티움이 서면 요청할 경우 귀하는 서면 요청을 수령한 날부터 삼십(30)일 이내에 귀하가 본 EULA의 사용 약관 및 귀하가 라이선스 허여 품목의 라이선스를 허가받은 방식을 준수하여 라이선스 허여 품목을 사용한다는 것을 지지하는 충분한 문서 및 증명을 제공해야 합니다.
- 3.8. 귀하는 알티움의 라이선스 허여 품목이 미국 수출 관할권의 대상임을 인정합니다. 귀하는 알티움의 라이선스 허여 품목에 적용되는 모든 해당 국제법 및 국내법을 준수하는 데 동의합니다. 적용되는 국제법 및 국내법에는 미 수출관리규정(Export Administration Regulations, 'EAR')과 해외자산관리국(Office of Foreign Assets Control, 'OFAC')에서 부과하는 제재, 미국 및 외국 정부에서 시행하는 최종 사용자, 최종 사용 및 목적지 제한이 포함되지만 이에 국한되지는 않습니다.
- 3.9. 귀하의 위치와 관계없이 귀하는 귀하의 데이터에 적용되는 모든 미국 수출 규제 법률 및 규정을 준수하는 데 동의합니다. 미국 수출 규제 법률 및 규정에는 미 수출관리규정과 국제무기거래규정(International Traffic in Arms Regulations, 'ITAR')이 포함되지만 이에 국한되지는 않습니다. 귀하는 알티움 365에 업로드된 모든 데이터의 관할권 및 분류를 결정하고, 필요한 모든 수출 또는 재수출 허가를 획득하며, 합법적으로 권한을 부여받은 사람만 데이터에 액세스할 수 있도록 설계된 준수 조치를 이행할 책임이 있습니다.
- 3.10. 귀하는 미국 및 국제 수출 통제 및 제재 제도에 위배되는 라이선스 허여 품목의 재수출에 관여하지 않을 것을 알티움에 진술하고 보증합니다. 귀하는 미국의 수출 통제 및 제재법을 위반한 것으로 의심되거나 실제로 위반한 경우 즉시 알티움에 통보해야 한다는 데 동의합니다.

- 3.11. 귀하는 알티움의 라이선스 허여 품목의 사용과 관련하여 발생하는 모든 행위에 책임을 집니다. 귀하는 알티움의 라이선스 허여 품목이 크림반도, 쿠바, 이란, 북한, 시리아 또는 미국이나 유럽 연합이 금수조치를 요구하는 기타 국가들(집합적으로 ‘금수조치 국가’) 또는 해외자산관리국의 특별 지정 제재 대상국 명단(List of Specially Designated Nationals), 미 상무부 산업안전국의 기업 및 기관 명단 또는 미국 법률이나 기타 관련 법에서 정한 기타 유사한 금지 단체 목록에 있는 개인 또는 사업체(이하 ‘지정인’)에서 사용되거나 그러한 곳으로 이전, 수출, 재수출되게 해서는 안 됩니다. 이러한 지정 명단은 예고 없이 변경될 수 있습니다. 귀하는 알티움의 라이선스 허여 품목을 사용함으로써 귀하가 금수조치 국가에 위치하고 있거나, 금수조치 국가의 통제 하에 있거나, 금수조치 국가의 국적자 또는 거주자이거나, 지정인이 아님을 진술하고 보증합니다. 귀하는 미국의 수출 및 제재 법률을 준수하기 위해 알티움 라이선스 허여 품목의 재수출에 필요한 수출 승인을 획득하는 데 동의합니다.
- 3.12. 귀하는 알티움이 다국적 기업이며, 다른 국가에 위치하거나 다른 국가에서 서비스 또는 지원을 제공하는 직원이 있을 수 있음을 인정하고 동의합니다. 귀하는 수출 라이선스 또는 기타 유사한 요건의 대상인 데이터에 대한 액세스를, 알티움에 대한 사전 서면 통지 없이 그리고 그러한 데이터를 받을 수 있다는 알티움의 분명한 서면 확인 없이 알티움에 보내거나, 이전하거나, 배포하거나 다른 방법으로 제공할 수 없습니다. 이러한 데이터에는 국제무기거래규정 통제 기술 데이터, 미 수출관리규정의 적용을 받는 기술, 계약상 또는 국가 보안상의 이유로 통제되는 데이터, 또는 관련 법률에 따라 수출, 재수출 또는 이전을 위한 라이선스를 요구하는 기타 데이터, 기술 또는 소프트웨어가 포함되지만 이에 국한되지는 않습니다. 귀하는 알티움의 제품 및 서비스를 기술, 소프트웨어 또는 데이터 액세스에 관한 법률 등 모든 관련 법률에 따라 사용할 것을 진술하고 보증합니다. 귀하는 관련 법률에 따라 데이터를 보호할 모든 책임을 부담합니다. 귀하는 귀하의 데이터에 대한 액세스 권한이 배포, 전송, 저장 또는 제공되어 법률 위반이 발생할 경우, 즉시 이를 알티움에 통보하고 알티움을 면책하고 알티움이 책임을 지지 않도록 하는 것에 동의합니다.
- 3.13. 귀하는 알티움에 제공한 데이터가 알티움의 기록에 유지되고 알티움의 네트워크 백업에 무기한으로 보관될 수 있음을 인정하고 동의합니다. 이러한 데이터에는 알티움 365 서비스에 저장된 데이터가 포함되지만 이에 국한되지 않습니다.

4. 지식재산권

귀하는 라이선스 허여 품목의 모든 지식재산권이 전적으로 알티움 또는 알티움의 라이선스 허가권자의 재산이며 앞으로도 전적인 재산으로 유지될 것임에 동의합니다. 본 EULA에 포함된 어떠한 내용도 본 EULA에서 귀하에게 명시적으로 부여된 라이선스 및 권리 외에 어떠한 소유권, 라이선스 또는 기타 권리를 암시, 금반언 또는 다른 방법으로 부여하는 것으로 해석되지 않습니다. 라이선스 허여 사용자 제품에 라이브러리가 포함된다 하더라도 라이브러리 또는 라이브러리의 파생 저작물에 대한 소유권 또는 기타 권리가 귀하에게 부여되는 것은 아닙니다.

5. 비밀유지

귀하는 본 EULA에 따라 알티움 또는 알티움의 재판매업체나 총판이 귀하에게 제공하는 라이선스 허여 품목 및 기타 모든 정보를 귀하가 비밀로 보유하며, 본 EULA에서 허용하는 경우를 제외하고는 공개하지 않음을 인정하고 동의합니다. 귀하는 라이선스 허여 품목이 알티움 및/또는 제3자의 영업 비밀 및 독점 정보를 구성함을 인정하고 동의합니다. 귀하는 알티움의 직접적인 경쟁사를 위해 일하지 않고 귀하와 라이선스 허여 품목에 담긴 알티움의 지식재산권을 보호하기 위해 충분한 비밀유지계약을 체결한 귀하의 직원 또는 컨설턴트나 독립 계약자에게만 라이선스 허여 품목을 제공하는 데 동의합니다. 귀하는 알티움의 라이선스 허여 품목의 기밀성을 보장하기 위해 충분한 안전장치를 사용하는 데 동의합니다. 그러한 안전장치는 어떠한 경우에도 반도체 또는 전자설계자동화 산업에서 유사한 품목에 사용되는 보호 표준보다 기밀성이 낮지 않아야 합니다.

6 온라인 서비스

- 6.1. 라이선스 허여 품목은 알티움 또는 상품이나 서비스를 제공하는 다른 업체에서 관리하는 웹사이트(이하 ‘온라인 서비스’)에 대한 귀하의 액세스에 의존하거나 그러한 액세스를 가능케 할 수 있습니다. 이러한 웹사이트 또는 온라인 서비스에 대한 귀하의 액세스 및 사용에는 해당 웹사이트에 게시되어 있거나 해당 온라인 서비스와 관련하여 작성된 약관 및 면책 고지가 전적으로 적용됩니다. 알티움은 언제든지 단독 재량으로 이러한 웹사이트 또는 온라인 서비스의 가용성을 제거, 변경 또는 수정할 수 있습니다.
- 6.2. 알티움은 제3자가 제공하는 웹사이트 또는 온라인 서비스와 관련하여 어떠한 의무와 책임도 제한하거나 지지하거나 수용하지 않습니다. 이는 알티움이 알티움 자체 웹사이트에 제3자가 제공하는 웹사이트 또는 온라인 서비스의 참조나 링크를 포함하는 경우에도 마찬가지입니다. 이러한 웹사이트나 온라인 서비스에 대한 액세스 또는 사용과 관련하여 귀하와 제3자 간의 의사소통 또는 기타 거래는 (배송 및 지불 조건을 포함하지만 이에 국한되지 않음) 전적으로 귀하와 제3자 간에 이루어지는 것입니다. 그러한 제3자 웹사이트 또는 온라인 서비스 제공자가 관련 법률을 준수하는 데 있어 위반, 결함, 실수가 있어도 알티움은 귀하에게 그에 대해 어떠한 책임도 지지 않습니다.

- 6.3. 별도의 서명된 서면 계약을 통해 알티움이 명시적으로 동의한 경우를 제외하고, 귀하는 제3자의 웹사이트 또는 온라인 서비스에 대한 귀하의 액세스나 사용에 따른 위험을 전적으로 부담하며, 그러한 액세스나 사용에는 아래 제10조와 제11조에 명시된 제한이 적용됨을 이해하고 동의합니다.
- 6.4. 인터넷 기반 라이선스 관리 시스템 귀하가 알티움으로부터 온디맨드 방식의 라이선스 허여 품목을 취득하였고 그리고 라이선스 허여 품목에 대하여 알티움의 인터넷 기반 라이선스 관리 시스템을 통하여 액세스한 경우, 귀하는 본 EULA의 어떠한 내용도 인터넷 기반 라이선스 관리 시스템을 항상 사용할 수 있다는 보장 또는 보증이 되는 것으로 여겨지지 않는다는 것을 이해하고 동의하며, 유지 보수, 오류 수정 또는 기타 이유로 귀하는 그러한 인터넷 기반 라이선스 관리 시스템에 때때로 액세스하지 못할 수 있음을 이해하고 동의합니다.

7. 인앱(IN-APP) 구매

특정 알티움 제품에는 해당 제품에 대한 기한부 라이선스를 ‘인앱(In-App)’ 구매할 수 있는 기능이 포함되어 있습니다. 그러한 라이선스를 구매하려면, 계정을 만들고 해당되는 개인 정보 및 결제 방법 정보를 제공해야 합니다. 이러한 인앱 라이선스 구매를 위해 해당 제품 내의 절차를 따름으로 귀하는 귀하가 확장 프로그램을 사용하는 기간에 대한 모든 비용을 지불하는 데 동의합니다. 이러한 비용은 환불되지 않습니다. 기한부 라이선스의 기간을 연장하려는 경우, 현재의 기한부 라이선스 만료일 이전에 라이선스를 앱에서 추가로 구매해야 합니다. 귀하가 만료일 이전에 라이선스를 추가 구매하지 못할 경우 기한부 확장 프로그램 라이선스는 종료되며, 추후 라이선스를 재구매해야 확장 프로그램을 사용할 수 있습니다. 알티움은 귀하가 인앱 구매를 위해 제공한 개인 식별 정보를 www.altium.com, www.circuitmaker.com, www.circuitstudio.com에 게시된 개인 정보 보호 정책에 따라 유지합니다. 인앱 구매 외에도 이들 웹사이트에서 확장 프로그램 라이선스를 구매할 수 있습니다.

8. 계약 기간 및 해지

본 EULA는 발효일에 시작되며, (a) 귀하가 기한부 기준으로 라이선스 허여 품목의 라이선스를 취득한 경우 라이선스 취득 기간 동안, (b) 귀하가 영구적으로 라이선스 허여 품목의 라이선스를 취득한 경우 EULA가 해지될 때까지 효력을 가집니다. 기한부 라이선스가 만료 또는 해지되더라도 본 EULA에서 귀하에게 부여한 다른 라이선스는 해지되지 않습니다. 귀하는 라이선스 허여 품목과 라이선스 허여 품목의 모든 사본을 파기함으로써 본 EULA를 언제든지 해지할 수 있습니다. 귀하가 본 EULA의 중요한 규정을 위반한 경우, 귀하가 라이선스 허여 품목의 라이선스를 기한부 또는 영구적으로 취득하였는지 여부와 관계없이 알티움은 통지 없이 즉시 본 EULA를 해지합니다. 단, 해지 이전에 발생하는 모든 지불 의무는 이행되어야 하며 채무로 존속합니다. 본 EULA의 해지 즉시 본 EULA에 따라 부여된 라이선스, 권리, 약정과 본 EULA에 따라 부과되는 의무는 본 EULA에 달리 명시적으로 규정되어 있는 경우를 제외하고는 중단되며, 귀하는 모든 사본 및 관련 문서를 포함한 라이선스 허여 품목을 파기해야 합니다. 본 EULA의 해지 후에도 존속되는 모든 조항의 규정은 본질적으로 유지되며, 존속되는 규정에 따라 이행할 의무를 가집니다.

9. 정부 관련 사용

라이선스 허여 품목은 알티움의 비용으로 독점적으로 개발한 상업 컴퓨터 소프트웨어를 포함하고 있습니다. 따라서, 미 연방조달규정 (United States Federal Acquisition Regulations, FAR) 제12.212조와 국방연방조달규정부속서(Defense FAR Supplement) 제 227.7202조에 의하여, 미국 정부에 의한 또는 미국 정부를 위한 라이선스 허여 품목의 사용, 복제, 공개는 본 EULA에 명시된 제한 규정을 따릅니다. 생산자는 Altium LLC, 4225 Executive Square, Suite 700, La Jolla CA 92037, United States입니다.

10. 제한적 보증 및 부인

일부 관할권은 특정 보증의 제외를 허용하지 않거나 제한합니다. 따라서 귀하가 그러한 관할권에 속해 있는 경우 본 EULA에 포함된 일부 보증 제외 사항이 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다. 라이선스 허여 품목, 구독 서비스 및 호스팅 서비스는 비침해, 상품성 또는 특정 목적에 대한 적합성과 관련하여, 명시적, 묵시적 또는 법으로 정한 어떠한 종류의 보증도 없이, 어떠한 실제적 또는 묵시적 보증도 포함하지 않은 ‘현재 상태(as is)’로 제공됩니다. 귀하가 라이선스 허여 품목 또는 호스팅 서비스를 수령한 후 구입(90)일 안에 라이선스 허여 품목 또는 호스팅 서비스가 사양에 맞게 기능하지 못한 경우, 이에 대한 귀하의 배타적 구제책은 오류 수정 또는 교체뿐이나, 알티움의 상업적 견해에 따라 두 가지 모두 실현 불가능할 경우, 본 EULA는 해지되고 귀하가 해당 라이선스 허여 품목과 관련하여 알티움에 지불한 라이선스 비용은 환불됩니다. 상기 구입(90)일 후에 라이선스 허여 품목이 사양에 맞게 기능하지 못한 경우, 알티움은 이와 관련하여 라이선스 허여 품목을 교체하거나 귀하의 금액을 환불할 의무를 갖지 않습니다. 알티움은 라이선스 허여 품목 또는 호스팅 서비스에 포함된 기능이 귀하의 요구 사항을 충족하거나, 동일한 기능의 작동이 중단되지 않거나, 오류가 없거나, 결함이 수정될 것임을 보증하지 않습니다. 또한 알티움은 정확성, 정밀성, 신뢰성 또는 기타 측면에서 라이선스 허여 품목 또는 호스팅 서비스의 사용 또는 사용 결과와 관련된 보증 또는 진술을 하지 않습니다. 라이선스 허여 품목의 일부를 귀하가 인터넷을 통해 취득하는 대신 알티움이 귀하에게 배송하는 경우 운송 조건은 FOB이며, 귀하는 일반 운송업체를 통해 귀하에게 배송되는 것과 관련된 모든 손실 위험을 부담해야 합니다.

11. 책임 제한 및 면책

일부 관할권에서는 공급업체 또는 서비스 제공업체의 책임 배제 또는 제한을 허용하지 않습니다. 그러한 배제 또는 제한이 귀하가 위치한 관할권에서 금지된 경우 아래에 명시된 일부 배제 또는 제한 사항은 귀하에게 적용되지 않을 수 있습니다. 본 EULA에 따라 발생하는 알티움의 계약상 의무 위반 및 본 EULA에 따라 또는 이와 관련하여 발생하는 태만 또는 고의적 행위를 포함한 모든 진술, 서술 또는 불법 행위 또는 부작위(총칭하여 ‘불이행 사건’)와 관련된 알티움 및 알티움의 부속 구성 요소(contributing component) 제조업체의 책임은 귀하가 해당 라이선스 허여 품목에 대해 이전 십이(12)개월 동안 알티움에 지불한 모든 금액과 동일한 금액의 손해로 제한됩니다. 전술한 바에도 불구하고, 알티움은 불이행 사건으로 귀하가 입은 데이터, 이익, 영업권의 손실 또는 모든 유형의 특별, 간접, 징벌적 또는 결과적 손해(제3자가 취한 조치로 인해 귀하가 입은 손실 또는 손해 포함)에 대해 책임지지 않습니다. 이는 그러한 손해가 합리적으로 예측 가능했거나 귀하가 그러한 손해가 발생할 가능성에 대해 알티움에 이미 알린 경우라 하더라도, 그리고 그러한 불이행 사건이 계약, 불법 행위, 법령 또는 기타 법률에 근거한 것으로 간주되는지 여부와 관계없이 적용됩니다. 이 제한은 본 EULA에 명시된 제한적 구제책이 본질적인 목적을 달성하지 못하더라도 법률이 허용하는 범위 내에서 적용됩니다. 이 조의 어떠한 내용도 귀하가 법적으로 부여받지 않은 권리나 구제책을 귀하에게 부여하지 않습니다. 귀하는 본 EULA에 명시된 경우를 제외하고, 알티움이 귀하 또는 귀하를 대표하는 개인에게 라이선스 허여 품목의 사용으로 얻을 수 있는 수익성이나 기타 결과 또는 편익에 대해 어떠한 약속, 진술, 보증 또는 동의도 하지 않았음을 인정합니다. 귀하는 라이선스 허여 품목을 취득함에 있어 전적으로 귀하의 기술과 판단에 의존하였습니다. 귀하가 라이선스를 부여한 제품을 사용하거나 적용함으로써 제3자에 의한 법적 청구가 발생하는 경우, 귀하는 알티움 및 알티움의 부속 구성 요소 제조업체를 면책하고 방어하며 이들이 책임을 지지 않게 할 것에 동의합니다. 이러한 제3자 청구가 발생하는 경우, 알티움은 즉시 귀하에게 통지하고, 귀하의 비용으로 방어함에 있어 합리적으로 협력합니다. 알티움은 이러한 제3자 청구가 발생할 경우 자신의 법률 고문을 고용할 수 있지만

의무는 아닙니다. 본 EULA의 어떠한 내용도, 라이선스 허여 품목의 라이선스를 획득하였고 2010년 경쟁 및 소비자법(Competition and Consumer Act) 또는 이와 유사한 법률과 같이 EULA에 명시된 책임의 제한의 일부를 법률이 금지, 제한, 수정하는 관할권의 법률에 따라 알티움의 책임을 배제하거나 제한하거나 수정하지 않습니다.

12. 제3자 수익자

라이선스 허여 품목의 일부 그리고 관련 문서의 일부는 알티움이 제3자로부터 라이선스 취득한 것일 수 있으며, 따라서 귀하는 제3자가 본 EULA 규정의 제3자 수익자일 수 있음에 동의합니다.

13. 양도

본 EULA에 달리 명시된 경우를 제외하고, 알티움이 사전 서면 동의하고 당시의 이전 수수료를 지불하는 일 없이는 본 EULA 또는 본 EULA의 전부나 일부에 담긴 어떤 이해관계도 귀하나 법률 집행 등의 방법으로 이전 또는 양도될 수 없습니다. 이때 그러한 이전 또는 양도가 법률, 합병 계약, 자산 매각 또는 다른 방법에 의한 것인지 여부는 상관이 없습니다. 알티움은 본 EULA에 따른 알티움의 모든 권리와 의무를 알티움의 계열사나 자회사, 또는 알티움 유한책임회사나 모기업의 자산의 전부 또는 실질적인 전부를 취득하는 회사에게 양도, 이전, 위임할 수 있습니다.

14. 준거법

본 EULA는 법의 저촉 또는 법 지정 원칙 및 결정과 관계없이 미국 캘리포니아주 법률의 적용을 받습니다. 단, 라이선스 허여 품목을 유럽 연합(EU) 또는 영국에서 취득하는 경우, 본 EULA는 법의 저촉 또는 법 지정 원칙 및 결정과 관계없이 영국 법률의 적용을 받습니다. 만약 관련 국가 법률에 따라 그리고 해당되는 경우 관련 유럽 공동체 이사회 지침을 이행하는 유럽 연합 회원국의 법률에 따라 제한하거나 배제하는 것이 불법인 각 당사자의 권리 또는 의무가 있는 경우, 본 EULA의 어떠한 규정도 그러한 권리 또는 의무를 제한하거나 배제하는 것으로 이해되거나 해석되지 않습니다. 당사자들은 본 EULA와 관련하여 국제물품매매계약에 관한 국제연합 협약(United Nations Conventions on Contracts for the International Sale of Goods)의 적용을 명확히 부인합니다.

15. 데이터 처리 및 개인정보 보호 문제

알티움은 개인정보 보호 권리와 개인 식별 가능 데이터의 처리 및 관리에 관한 국내 및 국제법을 준수합니다. 알티움의 데이터 처리 및 개인정보 보호정책과 관련해서는 www.altium.com 그리고 다른 알티움 웹사이트를 참조하십시오. 본 EULA를 수락함으로써 귀하는 적용되는 모든 개인정보 보호정책 또는 기타 알티움 서비스 약관을 수락하는 데 동의합니다.

16. 일반 조항

- 16.1. 관할 법원이 어떠한 이유로든 본 EULA의 규정 또는 일부가 불법이거나 법률로 금지되어 있거나 무효이거나 또는 어떤 이유로든 시행할 수 없다고 결정하는 경우, 당사자들의 법적 의도의 효력을 발생시킬 수 있도록 해당 EULA의 규정은 허용되는 최대 범위로 대체되어야 하며, 본 EULA의 나머지 규정은 완전히 시행되어야 하고 효력을 유지해야 합니다.
- 16.2. 본 EULA에 달리 규정되어 있는 경우를 제외하고, 각 조에 대한 참조는 본 EULA에 포함되어 있는 참조입니다. 본 EULA의 소제목은 편의상 삽입한 것으로, 본 EULA의 해석에 영향을 주지 않습니다.
- 16.3. 문맥상 달리 정한 경우를 제외하고는, 단수를 의미하는 단어는 복수형을 포함하며 그 반대의 경우도 마찬가지입니다. 또한 남성형 단어는 여성형을 포함하고, 개인을 의미하는 단어는 기업을 포함합니다.
- 16.4. 어느 당사자가 본 EULA에 따른 권한, 권리 또는 특권을 행사하지 않고 있거나 보류한다고 해서 그러한 권한, 권리 또는 특권을 포기하는 것은 아닙니다. 또한 그러한 권한, 권리 또는 특권 중 한 가지만 또는 일부만 행사한다고 해서 그러한 권한, 권리 또는 특권의 다른 부분을 행사할 수 없거나 그 밖의 권리, 권한 또는 특권을 행사할 수 없는 것은 아닙니다.
- 16.5. 본 EULA는 본 계약의 목적과 관련하여 당사자 간의 완전 계약 및 합의를 포함하고 있으며, 구두 또는 서면으로 된 모든 이전의 계약, 합의 및 진술을 대체합니다. 본 EULA의 사용 약관은 귀하의 사용 약관 또는 구매 과정에서 귀하가 제공한 기타 문서를 포함하여 해당 거래와 관련된 다른 문서의 사용 약관에 의하여 수정, 삭제 또는 대체될 수 없습니다. 귀하는 알티움의 상호 서면 합의 없이 본 EULA 약관을 수정할 수 없습니다.
- 16.6. 일부 라이선스 허여 품목은 라이선스 허여 품목의 무단 사용 및/또는 복제를 감지하고 이를 알티움에 보고하도록 하는 컴퓨터 소프트웨어를 포함하고 있습니다. 귀하는 그러한 보고와 관련하여 알티움이 라이선스 허여 품목에 대한 권리를 보호하기 위하여 이름과 이메일 주소와 같은 특정 개인 식별 정보를 수집할 수도 있음을 이해하고 동의합니다.
- 16.7. 귀하가 본 EULA 또는 그 일부를 위반하거나 본 EULA와 관련하여 지급해야 하는 비용을 지불하지 못하는 경우, 귀하는 알티움에 발생한 손해 외에도 귀하에 대한 청구 또는 조치와 관련하여 합리적으로 발생하는 변호사 및 전문가 수수료와 비용에 대하여 알티움에 책임을 가지게 됨을 이해하고 동의합니다.

EULA에 대한 특정 지역별 변경 사항

귀하가 특정 유럽 연합 회원국에서 라이선스 허여 품목을 취득한 경우, 다음의 내용이 본 EULA의 특정 조항을 대체합니다. 이러한 조항은 특정 유럽 연합 회원국 외 국가에서 획득한 라이선스 허여 품목에는 적용되지 않습니다.

본 EULA의 제3.3조는 다음과 같이 수정됩니다.

귀하는 라이선스 허여 소프트웨어를 디컴파일 할 수 있는 포기할 수 없는 권리를 의무적 법률에 따라 누릴 수 있으며, 제3.3조를 포함하여 본 EULA에 포함된 어떤 내용도 귀하의 그러한 권리를 제한할 수 없습니다. 예를 들어, 귀하가 유럽연합(EU)의 특정 회원국에 있고, 소프트웨어와 다른 소프트웨어 프로그램 간의 상호 운용성을 달성하기 위해 소프트웨어 디컴파일이 필요한 경우, 귀하는 관련 법률에 명시된 특정 조건에 따라 소프트웨어를 디컴파일할 권리가 있을 수 있습니다. 귀하는 그러한 상호 운용성을 달성하기 위해 필요한 정보를 제공해 줄 것을 서면으로 알티움에 먼저 요청하였으며, 알티움은 이용 가능한 정보를 제공하지 않았습니다. 또한 이러한 디컴파일은 귀하 또는 귀하를 대신하여 소프트웨어 사본을 사용할 수 있는 다른 사용자에게 의해서만 수행될 수 있습니다. 알티움은 그러한 정보를 제공하기 전에 합리적인 조건을 부과할 권리를 가지고 있습니다. 귀하는 알티움이 제공하거나 귀하가 취득한 모든 정보를 본 EULA에서 허용하는 바에 따라 본 EULA에 명시된 목적으로만 사용할 수 있으며, 제3자에게는 공개할 수 없으며, 소프트웨어의 표현과 실질적으로 유사한 소프트웨어를 개발하기 위해 사용할 수 없으며, 알티움의 또는 알티움의 라이선스 허가권자의 저작권을 침해하는 다른 행위에 사용할 수 없습니다.

본 EULA의 제10조는 다음과 같이 수정됩니다.

EU의 특정 회원국에서 구매한 라이선스 허여 품목에 대해서는, 수정된 제10조에 따라, 알티움은 관련 법률에서 허용하는 범위 내에서만 모든 보증을 배제합니다. 보증 위반에 대한 책임은 알티움의 중과실 또는 고의적인 위법 행위로 인한 경우를 제외하고는 배제됩니다. 라이선스 허여 품목의 결함으로 인해 발생하는 손해에 대한 청구는 알티움이 그러한 결함을 부정하게 은폐하는 경우에만 허용되지만 현지 법률에 따라 귀하가 부담해야 하는 법적 청구의 대상이 되는 모든 경우들은 제외됩니다.

본 EULA의 제11조는 다음과 같이 수정됩니다.

알티움의 법적 손해배상 책임은 다음과 같이 제한됩니다. (a) 알티움의 고의적인 행위 또는 중대한 과실이 있는 경우, 알티움은 모든 결과적인 손해에 대해 무한 책임을 부담합니다. (b) 일반적인 태만의 경우, 알티움의 책임은 생명, 신체 또는 건강에 대한 상해에 있어 무한합니다. (c) 중요한 계약상 의무에 대한 약간의 부주의로 인한 손해와 관련하여 알티움은 라이선스 계약 체결 당시 일반적으로 예측 가능한 손해액까지 책임을 부담합니다. (d) 알티움은 중요하지 않은 계약상 의무에 대한 약간의 부주의로 인한 손해에 대해서는 책임을 지지 않습니다. 위와 같은 책임의 제한은 의무적인 법정 책임, 특히 독일제조물책임법(German Product Liability Act)에 따른 책임, 특정 보증의 인수 책임 또는 과실로 인한 인신상해에 대한 책임에는 적용되지 않습니다. 귀하는 손해를 회피하고 줄이기 위한 특히 본 EULA의 규정에 따라 라이선스 허여 소프트웨어와 귀하의 컴퓨터 데이터의 백업 사본을 만들기 위한 모든 합리적인 조치를 취해야 합니다.